

Презиме и име студента: _____ Број индекса: _____

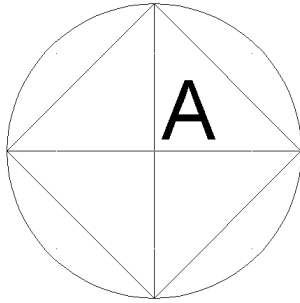
Напомене

Задатак снимити на корен (root) партиције **Z** под називом:

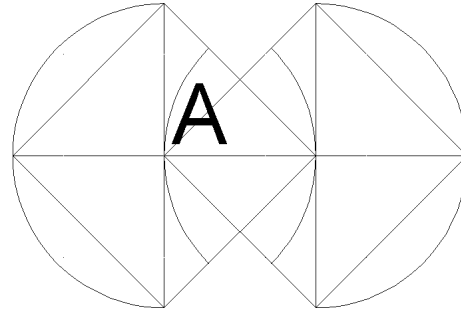
BVB-GG_PREZIME_IME_RCK2G3 пример: (012-11_PETROVIC_PETAR_RCK2G3)

У цртежу није потребно уносити слова и знакове за тачку који су дати на сликама.

1. Поставити границе цртежа на 450 јединица по ширини и 250 јединица по висини.
2. Поставити мрежу помоћних тачака и корак показивача по обе осе на 10. Поставити подразумевану (default) дебљину линија 0.25 мм и укључити приказивање дебљине линија на екрану.
3. Креирати слојеве:
 - **sloj 1**: боја линије плава, стил непрекидна, дебљина 0.13.
 - **sloj 2**: боја линије црвена, стил непрекидна, дебљина default.
4. Нацртати слику према следећим подацима:
 - Нацртати кружницу радијуса 30 у **sloju 1** са центром у А (40,40), у њу уписати квадрат са дијагоналама и смањити све на 50% у односу на А - слика 1 а
 - Помоћу команди mirror и trim модификовати објекте - слика 1 б

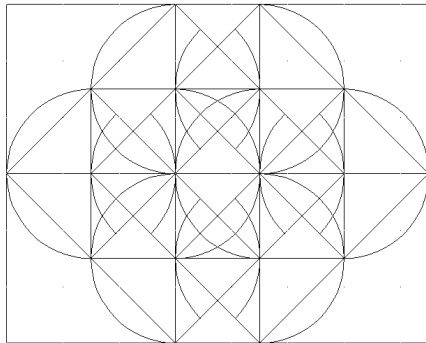


Слика 1 а



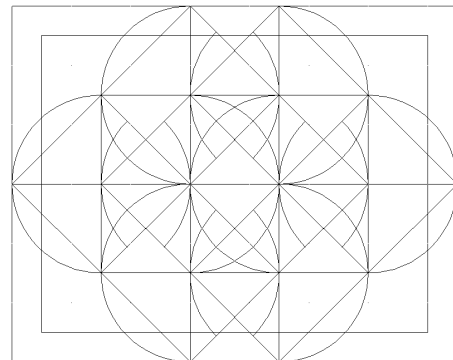
Слика 1 б

- Направити блок од нацртаних објеката (**blok 1**) са базном тачком у тачки А (почетне објекте оставити на слици и конвертовати их у блок)
- Нацртати објекат 1 од **blok 1** елемената приказан на слици 2, тачка В има координате (30, 170), правоугаоник је нацртан у **sloju 2**.



В

Слика 2 - Објекат 1

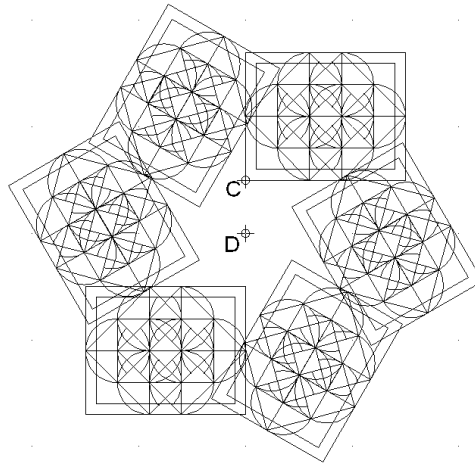


С

Слика 3 - Објекат 1

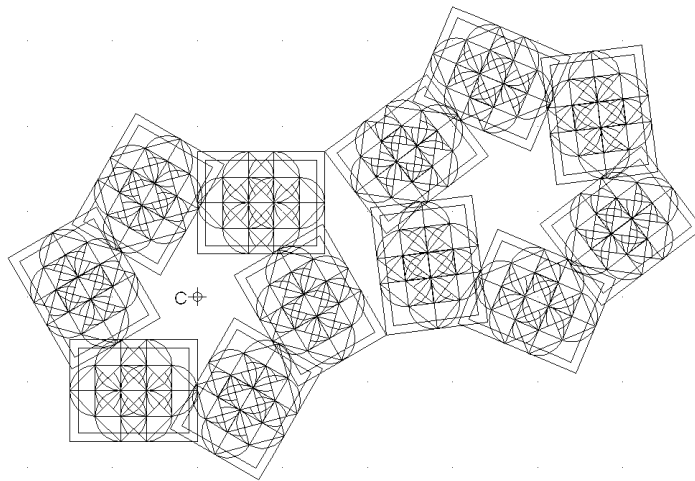
- Командом offset на удаљености 5 нацртати још једну контуру (слика 3)
- Копирати објекат 1 у тачку С (300,225) и смањити га на 20% величине у односу на тачку С (слика 4).

- Нацртати објекат 2 на слици 4 (6 елемената ротираних око тачке $D(300,220)$). Од објекта 2 направити **blok 2** са базном тачком у D (почетне објекте оставити на слици и конвертовати их у блок)



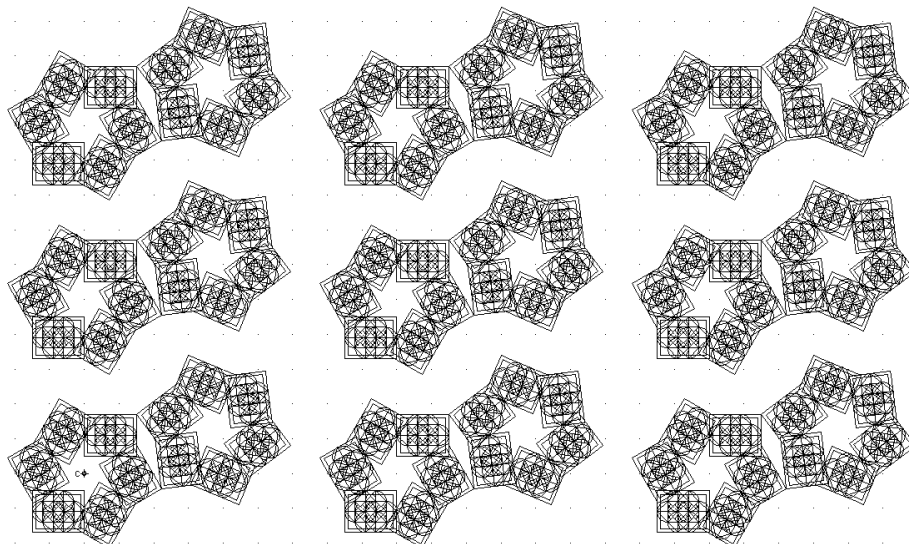
Слика 4

- У тачки $E(150,40)$ нацртати Објекат 3 од **blok 2** елемената приказан на слици 5.



Слика 5

- Објекат 3 распоредити у три реда и три колоне, тако да је размак између редова 50, а између колона 90 јединица, као што је приказано на слици 6.



Слика 6